



CHAMPIONNAT DE
CRÉATIVITÉ
DU QUÉBEC
2025

GUIDE DU PARTICIPANT

DIVISION
SECONDAIRE

SAMEDI
26 AVRIL

L'ALINÉA
COLL. DUROCHER

LIGUECREATIVITE.ORG/CCQ2025

Chers participantes et participants,

Bienvenue au Championnat de créativité du Québec 2025! En relevant ces défis, vous développez bien plus que votre créativité - vous forgez votre capacité à collaborer, à remettre en question le statu quo et à communiquer vos idées avec impact.

Dans un monde où l'intelligence artificielle peut générer du contenu en quelques secondes, votre capacité unique à innover avec audace et à résoudre des problèmes complexes devient votre plus grand atout.

Ce championnat est votre terrain de jeu pour expérimenter, prendre des risques et parfois échouer - mais toujours apprendre. Les compétences que vous développez ici vous serviront bien au-delà de cette journée.

Alors amusez-vous, osez proposer des idées folles, et montrez-nous ce dont vous êtes capables!

Federico Puebla
PDG et cofondateur, Créativité Québec

Qu'est-ce qu'un championnat de créativité?

Le Championnat de créativité du Québec est une compétition provinciale destinée aux jeunes du Québec mettant en valeur leur créativité.

Par le biais de jeux sérieux, comme la joute créative, les jeunes explorent leur potentiel créatif et développent des compétences telles que l'imagination, la collaboration, le leadership et la pensée critique, tout en stimulant leur esprit d'innovation.



Quand est-ce qu'aura lieu l'édition 2025?

Le Championnat de créativité du Québec 2025 aura lieu
samedi 26 avril de 9h à 15h30.

Comment se déroulent les Championnats?

Les championnats sont composés de 3 matchs en demi-finales le matin, et de la finale en après-midi.

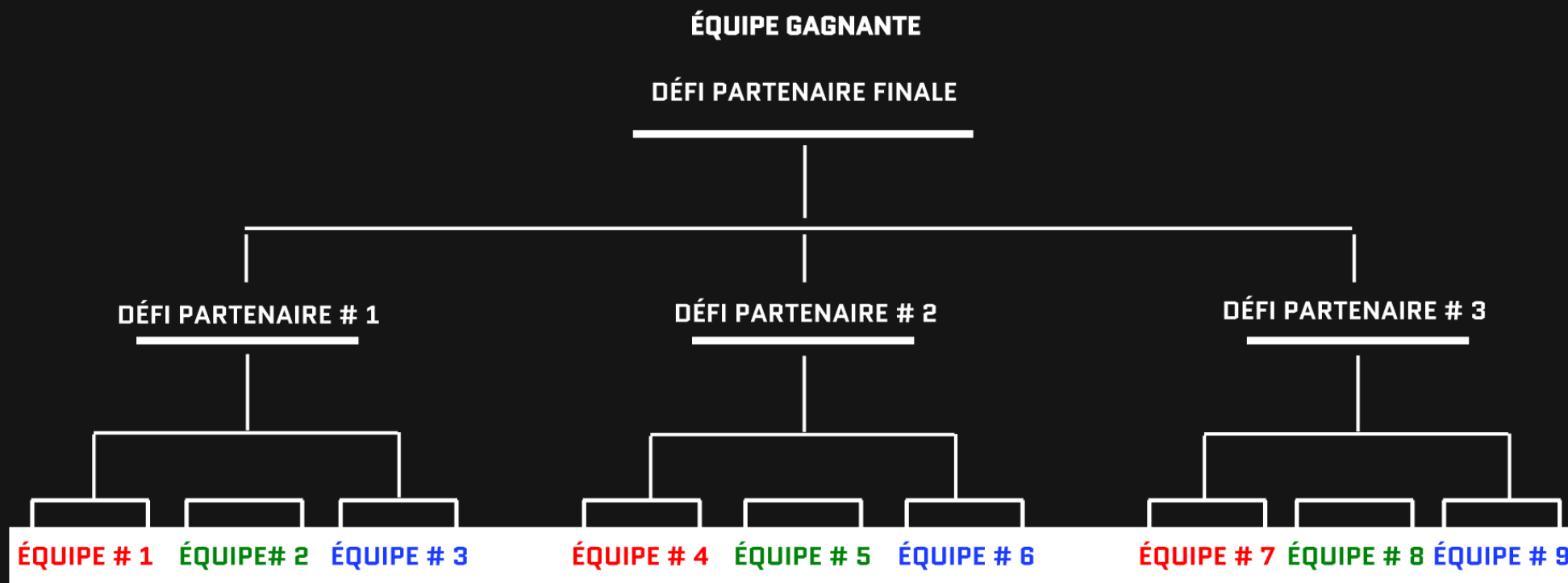
Ce sont les équipes gagnantes de chaque demi-finale qui rencontrent en finale.

Les équipes n'ayant pas remporté leur demi-finale se rencontrent pour un match de consolation en après-midi.



FINALE

DEMI-FINALES



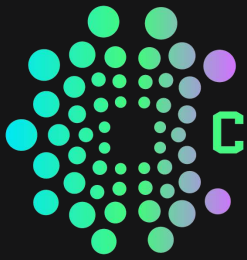
Comment se passe chaque match?

Pour chaque défi, 3 équipes (**rouge**, **vert**, **bleu**) s'affrontent en jouant un match qu'on appelle une « joute créative ».

Cette dernière est un jeu sérieux dans lequel les participants partagent leurs solutions du défi en passant par plusieurs étapes: divergence, émergence, convergence, présentations (*pitchs*) et évaluations.

Voici un exemple de « pitch »:

<https://www.youtube.com/watch?v=oi9j5NsvcuY>



CHAMPIONNAT DE
CRÉATIVITÉ
DU QUÉBEC
2025

IMAGINÉ ET
PRODUIT PAR



Comment les équipes sont-elles évaluées?

Chaque équipe doit présenter sa solution du défi
devant un jury.

Ce dernier dispose d'une grille d'évaluation.
(consulter la page suivante)

GRILLE D'ÉVALUATION - JURY

26 AVRIL 2025

Note maximale: 12 points

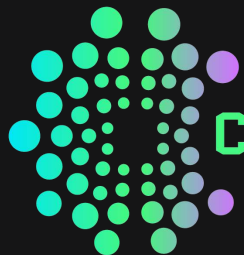


i

EN CAS D'ÉGALITÉ, LE JURY DOIT DONNER UN POINT BONUS POUR LA SOLUTION LE PLUS AUDACIEUSE.

	[CRÉATIVITÉ] Originalité du concept, innovation et audace dans les idées	[PENSÉE CRITIQUE] Argumentation fondée et logique, rigueur	[CITOYENNETÉ] Impacts durables pour la société et/ou l'environnement?	[COMMUNICATION] Clarté du message, prestance et soutien visuel	TOTAL
	Note sur 3 points	Note sur 3 points	Note sur 3 points	Note sur 3 points	
ÉQUIPE ROUGE	☆☆☆	☆☆☆	☆☆☆	☆☆☆	
	NOTES				
ÉQUIPE VERTE	☆☆☆	☆☆☆	☆☆☆	☆☆☆	
	NOTES				
ÉQUIPE BLEUE	☆☆☆	☆☆☆	☆☆☆	☆☆☆	
	NOTES				





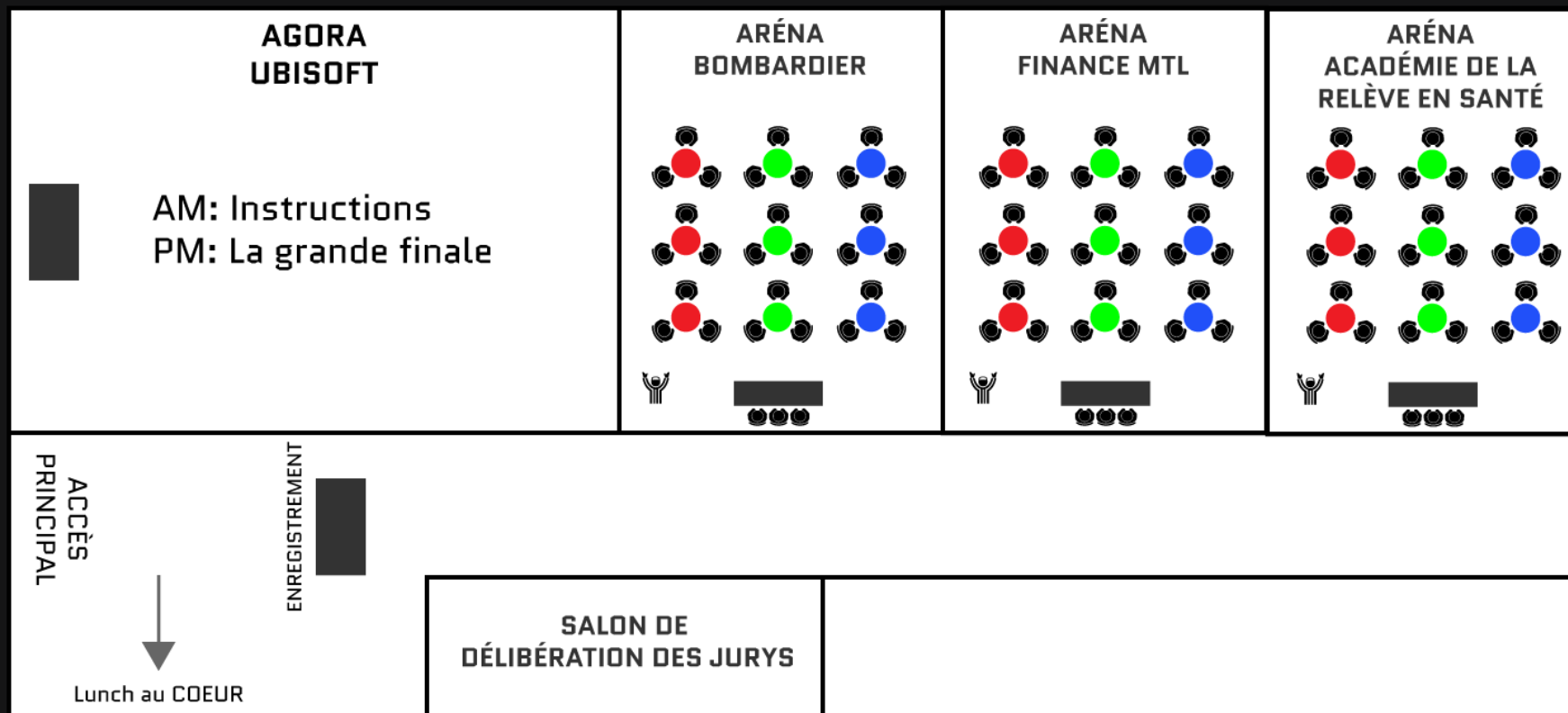
CHAMPIONNAT DE
CRÉATIVITÉ
DU QUÉBEC
2025

IMAGINÉ ET
PRODUIT PAR



LIGUE
CRÉATIVITÉ
•ORG

Comment sont distribuées les salles?





Qui sont les partenaires 2025 qui lanceront
des défis?



Bombardier

ACADÉMIE
DE LA **RELÈVE**
en santé



UBISOFT



Finance
Montréal



EXEMPLE D'ANCIEN DÉFI

Comment pourrions-nous prévenir et gérer la toxicité dans les jeux vidéo, que ce soit dans les interactions entre joueurs ou dans la conception de jeux ?



Amanda Jarrell, PhD
User research topic leadx

EXEMPLE D'ANCIEN DÉFI

Comment pourrions-nous imaginer qu'une école devienne auto-suffisante et génère ses propres produits consommables?



Lab
22

Laboratoire
d'innovations
sociales et
environnementales

Philippine Loth
Conseillère à la transition écologique

Où aura lieu le Championnat?

COLLÈGE DUROCHER SAINT-LAMBERT

857 rue Riverside
Saint-Lambert, QC
J4P 1C2

À seulement 5 min en auto
du métro Longueuil 🖐️

Stationnement gratuit

Quel est l'horaire détaillé?

8h30 : Ouverture des portes

Entre 8h30 et 9h15 : Enregistrements des équipes, remises du t-shirt du participant

9h15 : Mot de bienvenue + Instructions

9h30 : Présentation des équipes

10h00 : Arrivée aux 3 arénas

Entre 10h et 11h15 : demi-finales

11h15 : Présentations des *pitchs*

11h50 : Dévoilement des finalistes

Lunch inclus

13h00 : Retour à l'AGORA UBISOFT

13h15 : Début de la finale + joute consolation

14h30 : Présentations des *pitchs*

15h20 : Dévoilement des gagnants ainsi que remise des prix

15h30 : Tirages (prix de présence)

15h35 : Célébrations

16h00 : Fin

Comment me préparer?

Lors des qualifications, les animateurs expliqueront comment jouer à la joute créative étape par étape.

Aucune expérience préalable n'est requise.

Toutefois, vous pouvez vous préparer en pratiquant avec ces ressources (consulter la page suivante):

Ressources pour se pratiquer

- Toutes les ressources sous l'onglet SE PRÉPARER:

<https://liguecreativite.org/CCQ2025>

- Générateur de défis créatifs:

<https://liguecreativite.org/idea>

- Canevas de joute créative:

<https://creativite.quebec/canevas>



Directives importantes – jour J

- Apportez votre gourde d'eau
- Soyez bien reposé en vous couchant tôt la veille
- Soyez ponctuel au rendez-vous matinal donné par votre coach
- Sur place, portez le t-shirt du participant en tout temps
- Laissez votre créativité aller
- Amusez-vous bien !

Vous avez des questions?

- championnat@creativite.quebec
- 438 355-1009 (WhatsApp, texto ou téléphone)
- <https://liguecreativite.org/ccq2025>

La dernière version de ce guide se retrouve sur
<https://liguecreativite.org/>





CHAMPIONNAT DE
CRÉATIVITÉ
DU QUÉBEC
2025

GUIDE DU PARTICIPANT

DIVISION
SECONDAIRE

SAMEDI
26 AVRIL

L'ALINÉA
COLL. DUROCHER

LIGUECREATIVITE.ORG/CCQ2025